ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении открытой игры в страйкбол «Чёрное золото»

1. Обшие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения, содержание открытой игры в страйкбол «Чёрное золото» (далее Игра) и требования к участникам Игры. Игра проводится в рамках исполнения Указа Президента Российской Федерации № 809 от 09.11.2022 г. и мероприятий, посвящённых 78-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне.
- 1.2. Организаторами Проекта являются управление молодёжной политики и реализации социальных инициатив администрации Сургутского района, муниципальное автономное учреждение Сургутского района «Районный молодёжный центр» (далее МАУ «РМЦ»).

2. Цель и задачи Игры

- 2.1. Страйкбол командная военно-тактическая игра, в процессе которой участники имитируют действия различных вооруженных структур (армия, полиция, спецназ), выполняя поставленные сценарием Игры задачи. В качестве вооружения игроки используют пневматику, стреляющую пластиковыми шариками калибра 6 мм, весом не более 0,43 г., с дульной энергией менее 3 Дж.
- 2.2. Целью Игры является воспитание чувства патриотизма, гражданской ответственности, популяризация военной службы, подготовка граждан по основам военной службы, военно-учетным специальностям.
 - 2.3. Задачи Игры:
- пропаганда здорового образа жизни и развитие физической активности молодежи XMAO-Югры;
- подготовка молодежи к прохождению военной службы, в том числе на контрактной основе;
- популяризация и развитие страйкбольного движения и военно-прикладных видов спорта в регионе;
- обмен опытом, развитие связей и контактов между представителями страйкбольного движения XMAO-Югры.

3. Оргкомитет Игры

- 3.1. Подготовку и проведение Игры осуществляет организационный комитет (далее Оргкомитет), сформированный из числа сотрудников МАУ «РМЦ» и инициативной группы молодёжи г. п. Лянтор.
 - 3.2. Оргкомитет осуществляет следующие функции:
 - формирует список участников Игры исходя из направленных заявок;
 - решает общие вопросы организации и проведения Игры;
 - формирует состав судейской бригады и наблюдателей Игры;

- готовит материалы для освещения Игры в средствах массовой информации и в сети интернет;
 - выполняет иные работы, связанные с организацией и проведением Игры*.
 - 3.3. Функции Судейской бригады Игры.
 - 3.3.1. Оценка действий участников Игры.
 - 3.3.2. Контроль за соблюдением Правил Игры.
 - 3.3.3. Контроль за честностью игроков во время проведения Игры.
- 3.3.4. В случае выявления факта «нечестной игры» или неспортивного поведения, судья на месте имеет право «обнулить» игрока допустившего нарушения и ещё одного игрока из команды в качестве штрафной санкции.
- 3.4. Решения Судейской бригады являются окончательными и обсуждению в процессе проведения Игры не подлежат.
 - 3.5. Оргкомитет имеет право вносить изменения в настоящее Положение.

4. Дата проведения Игры и сроки подачи заявок для участия

- 4.1. Игра проводится 08 октября 2023 года по адресу: Сургутский район, городское поселение Лянтор, национальный посёлок, ул. Хантыйская, 30, «Центр гражданского и патриотического воспитания молодёжи «ПЕРЕСВЕТ».
- 4.2. Каждому участнику необходимо в срок до 06 октября 2023 года направить предварительную заявку (Приложению 1) по ссылке: https://vk.com/club222520416 с пометкой «Заявка «Чёрное золото».

5. Участники и состав команд

- 5.1. Участниками Игры являются жители XMAO-Югры в возрасте от 18 лет.
- 5.2. Участники Игры должны обладать основными навыками стрелковой и тактической подготовки, хорошо знать и строго соблюдать требования правил безопасности при обращении с оружием и иметь соответствующую подготовку.
- 5.3. Каждый участник Игры обязуется исполнять требования настоящего Положения, правила Игры (Приложение 4), правила техники безопасности.
- 5.4. Участники не должны иметь медицинских противопоказаний для участия в Игре.
- 5.5. Каждый участник Игры несёт ответственность за свою физическую и теоретическую подготовку, морально-этические нормы поведения.
 - 5.6. Допуск к участию в Игре осуществляет Оргкомитет Игры.
 - 5.7. Каждый участник предоставляет пакет документов, в который входит:
 - заявка на участие в Игре (Приложение 1);
 - согласие на обработку персональных данных (Приложение 2);
 - отказ от претензий (Приложение 3).
- 5.8. Из зарегистрированных участников рандомно формируются две команды, между которыми будет происходить Игра.

6. Охрана жизни и здоровья участников Игры

- 6.1. Ответственность за жизнь и здоровье участники Игры берут на себя.
- 6.2. Инструктаж участников Игры по вопросам охраны жизни и здоровья проводится перед началом Игры.

6.3. Организаторы не несут ответственности за возможные травмы, увечья, иные повреждения здоровья участников во время Игры.

7. Ограничение по тюнингу вооружения

- 7.1. На автоматическое оружие и марксманки до 150 м/с. шаром 0,2 гр.;
- 7.2. для снайперских винтовок до 170 м/с. шаром 0,2 гр.;
- 7.3. использование самодельной пиротехники и дымов запрещено.

8. Определение победителей и награждение

- 8.1. Победителем Игры признаётся команда, набравшая большее количество баллов, включая дополнительные задания.
- 8.2. Все игроки получают сертификат участника открытой Игры «Чёрное золото».

^{*}контроль за добычей ресурса (нефти) производится некомбатантом (игровой, но не боевой персонаж) со связью (рация или телефон), для передачи информации о захвате вышки какой-либо из сторон и доклада о количестве добытого сырья.

Заявка					
На участие в открытой игре в страйкбол «Чёрное золото»					
Муниципальное образование					

№ п/п	Ф.И.О.	Позывной	Дата рождения	Домашний адрес			
/							
	(подпись) (расши	фровки подписи)					
Теле	фон:						

СОГЛАСИЕ

на обработку персональных данных во исполнение требований Федерального Закона «О персональных данных» от 27 июля 2006 г. N 152-ФЗ

Я,		(Ф. И. О.)	<u> </u>		
года рождения,	паспорт				
адрес регистрац	ИИ				,
даю согласие	муниципально	му автономно	ому учреж,	дению Сург	тутского района
«Районный мол	одёжный центр	» (адрес место	онахождения	я: г. п. Белы	й Яр, ул. Лесная
	-	` -			на обработку
, .			-		данные паспорта
-	`-			-	, связанных с
	, ·	•			соответствии
законодательств	• •				
		ланных я поні	имаю сбор.	систематизат	цию, накопление
_	_		_		странение, в т. ч
•			, ·		угие действия (
использованием		•		-	утте депетыи с
		-			тия и в течение
срока хранения	•		и проведен	им мероприм	тил и в теления
	<u> </u>		трепоставне	ших персог	нальных данных
•	-		-	нных персов	тальных данных
согласие отзыва	еномарии кого	лм заявлением.			
Ф.И.О		ПО	одпись		_
«»	2023 г.				

ЗАЯВЛЕНИЕ ОБ ОТКАЗЕ ОТ ПРЕТЕНЗИЙ / ОСВОБОЖДЕНИИ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ

участника Игры «Чёрное золото»,

Я,							
	_года рождения, па	спорт серия	Nº				
зарегистрированный п		· · · —		,			
В связи с участ	ием в Игре «чёрно	е золото», прохо	дящей	2023 года, в целях			
				знаю и от своего имени			
соглашаюсь с нижесле	дующим:						
Указанное мероп	риятие предполагае	т наличие сущест	венных рисков полу	учения травм, включая			
возможный постоянны	й паралич и смерті	ь. Несмотря на то	, что соблюдение	определённых правил,			
				лина могут снизить эти			
				страйкбол является тем			
				одтверждаю отсутствие			
медицинских противоп							
				и - как известные, так и			
				лиц, освобождённых от			
«Чёрное золото».	іных лиц, и принима	аю на сеоя полну	ю ответственность	за мое участие в игре			
•	OSHSKOMBOH N COLE	эшэмсь с Попож	AUMAM MENLI "UÄNU	ое золото», правилами			
				ия. Я самостоятельно и			
				ою на территории места			
проведения игры «Чёр			,				
		наследников, пра	вопреемников, ли	ных представителей и			
ближайших родственн	іиков настоящим з	аявлением освоб	ождаю от ответс	твенности и судебного			
преследования орган	низаторов игры,	соорганизаторов,	других участні	иков, финансирующие			
организации, спонсо			ветствующих слу				
				бождаемые лица»), в			
	случае причинения любой травмы, нетрудоспособности, смерти, ущерба или повреждения,						
	причиняемого лицу или имуществу по причине халатности лиц, освобождённых от ответственности,						
или причине в полной в			OM MODOEDHEETIE	a diaman and a majora			
				а фотосъемку, а также пуэтных изображений и			
				облика и голоса, для			
				ые будут проводиться в			
последующие годы.	э рашках данного		.,,,,,	суду:редеддел. д			
С НАСТОЯЩИМ			ОТ ПРЕТЕНЗИЙ				
ОТВЕТСТВЕННОСТИ І							
ПОДПИСЫВАЯ ДАННЫ НАСТОЯЩИЙ ДОКУМЕН				ТРАВ. Я ПОДПИСЫВАЮ			
пастолщии докумен	і довговольпо и	PER KAKOI O-JINBO	ленпумдепил.				
ПОДПИСЬ:	/	/	ДАТА:	2023 г.			

Основные правила Поражение игроков во время игры Стрелковое оружие

Пораженным стрелковым оружием считается игрок, в которого попали хотя бы одним шаром в любую часть тела или снаряжения. Попадание в оружие в руках поражением не считается. Оружие в кобуре или висящее на ремне считается снаряжением и попадание в него засчитывается.

Рикошет (изменение траектории шара более 45 градусов) не засчитывается. Но если шар, при пролете сквозь кусты, незначительно изменяет траекторию, то это не считается рикошетом, и такой шар поражает игрока.

Дружественный огонь поражает игроков так же, как и вражеский.

Снайперское оружие (свыше 2,44 Дж) запрещено использовать на цели ближе 20 метров.

Для основного и вторичного оружия стрельба в упор разрешена, но не рекомендуется. Если вы подкрались к противнику в упор, то необходимо поразить его наименее травмирующим способом: в разгрузочный жилет, в ботинок, либо иной защищенный участок тела.

Пиротехника (ручные гранаты/выстрелы гранатометов/мины)

Пораженным пиротехникой считается игрок, в которого попал хотя бы один поражающий элемент в любую часть тела или снаряжения, кроме особого (щит, зеркальце, труба разведчика и т.п.)

Игрок, находящийся в момент взрыва менее, чем в трех метрах от пиротехники, при отсутствии фортификационных сооружений между игроком и взорвавшейся пиротехникой, считается пораженным.

Прямое попадание корпуса гранаты, мины или выстрела в игрока без взрыва не приводит к его поражению.

Действия игрока при поражении

Первое попадание считается игроком как ранение. При ранении игрок должен упасть на землю с криком «ранен», обозначить себя красной повязкой и дождаться помощи (перевязки) от члена своей команды. Если в течении 5 минут не оказана помощь, то игрок «истекает кровью» и считается убитым, должен будет максимально быстро покинуть точку боестолкновения, маркируя себя красной повязкой.

При повторном поражении игрок должен мгновенно обозначить свое поражение поднятием вверх руки над головой, а также криком «убит». После обозначения поражения игрок должен максимально быстро покинуть точку

боестолкновения, одновременно маркируя себя красной повязкой (желательно в районе головы или шеи), красным головным убором (на голову) или красным маячком в темное время суток.

После поражения игрок должен следовать в мертвяк или на респ, не задерживаясь на игровой территории.

Пораженный игрок не имеет права говорить с живыми игроками об игровой ситуации, а также говорить что-либо в рацию (в том числе, сообщать о своей гибели).

Основная задача пораженного игрока: максимально явно дать понять окружающим, что он вне игры, и максимально быстро покинуть игровую территорию. В случае, если в пораженного игрока попадают шары, то считается, что пораженный игрок нарушил данный пункт правил.

В случае, если игрок в игре считает, что пораженный игрок не может пройти через его позицию, то он может вежливо указать пораженному игроку обходной путь и тот обязан проследовать им.

В случае утери красной повязки игрок должен убрать оружие за спину и двигаться с постоянно поднятой над головой рукой. Иное обозначение себя пораженным нарушает правила.

Живой игрок не может идти в колонне пораженных игроков. Равно как мертвый игрок не может идти в колонне живых игроков. При необходимости пересечь колонну живой игрок должен попросить пораженных игроков остановиться и пропустить его.

Методы решения конфликтов между игроками

Запрещается какое-либо выяснение отношений между игроками во время игры. Крики в стиле: «я же в тебя попал, выходи, несознанщик!» являются грубым нарушением правил.

В случае, если игрок видит нарушение правил и уверен в этом, он может признать себя пораженным, надеть красную повязку, подойти к подозреваемому и, убедившись, что правила действительно нарушаются, спросить и записать ник/команду (по возможности сфотографировать) нарушителя. Выводить нарушителя с игры запрещено. После этих действий игрок обязан уйти на респ.

В случае, если рядом находится Судья, необходимо попросить разобраться с вашей ситуацией, вместо того, чтобы разбираться лично.

Любой игрок обязан по требованию другого игрока сказать свой позывной и свою команду, показать шеврон команды.

Запрещается публично (включая интернет ресурсы) заявлять о несознанке или иных нарушений игрока, команды или стороны, не имея достаточных доказательств (видео, показаний свидетелей, организаторов и т.д.).

Ответственность команд

Нарушение правил со стороны игрока приводит к санкциям на всю команду, в которой состоит игрок.

Степени санкций:

Замечание с последующим устранением нарушения. Применяется, когда нарушение не повлияло на игру и может быть устранено на месте.

Объявление игрока «вне игры» и отправление в мертвяк или на респ.

Снятие с игры на определенное время или до окончания мероприятия.

Замечание, объявление «вне игры», снятие с игры, и другие специфические санкции накладываются организаторами.