Приложение к письму

об организации и проведении

открытого турнира по страйкболу

«Барсова гора»



**ПОЛОЖЕНИЕ**

**об организации и проведении открытого турнира по страйкболу «Барсова гора»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения, содержание открытого турнира по страйкболу «Барсова гора»(далее – Турнир) и требования к участникам.

1.2. Турнир проводится в рамках исполнения Указа Президента Российской Федерации № 809 от 09.11.2022 г. и мероприятий, посвящённых 79-й годовщине Победы в Великой Отечественной войне, а также в целях осуществления гражданско-патриотической и спортивной работы среди молодёжи Сургутского района.

1.3. Организаторами Турнира являются управление молодёжной политики и реализации социальных инициатив администрации Сургутского района, муниципальное автономное учреждение Сургутского района «Районный молодёжный центр» (далее – МАУ «РМЦ»).

**2. Цель и задачи Турнира**

2.1. Целью Турнира является воспитание чувства патриотизма, гражданской ответственности, популяризация военной службы, подготовка граждан по основам военной службы и военно-учетным специальностям.

2.2. Задачи Турнира:

- пропаганда здорового образа жизни и развитие физической активности молодежи ХМАО-Югры;

- подготовка молодежи к прохождению военной службы, в том числе на контрактной основе;

- популяризация и развитие страйкбольного движения и военно-прикладных видов спорта в регионе;

- обмен опытом, развитие связей и контактов между представителями страйкбольного движения ХМАО-Югры.

**3. Оргкомитет Турнира**

3.1.Подготовку и проведение Турнира осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет), сформированный из числа сотрудников МАУ «РМЦ» и приглашенных лиц.

3.2. Оргкомитет осуществляет следующие функции:

- формирует список участников Турнира исходя из направленных заявок;

- решает общие вопросы организации и проведения Турнира;

- формирует состав судейской бригады и наблюдателей Турнира;

- готовит материалы для освещения Турнира в средствах массовой информации и в сети интернет;

- выполняет иные работы, связанные с организацией и проведением Турнира.

3.3. Функции Судейской бригады Турнира.

- оценка действий участников Турнира;

- осуществляет контроль за соблюдением правил Турнира и за честностью игроков во время проведения Турнира;

3.4. В случае выявления факта «нечестной игры» или неспортивного поведения, судья на месте имеет право «обнулить» игрока допустившего нарушения и ещё одного игрока из команды в качестве штрафной санкции.

3.5. Решения Судейской бригады являются окончательными и обсуждению в процессе проведения Турнира не подлежат.

3.6. Оргкомитет имеет право вносить изменения в настоящее Положение и регламент Турнира.

**4. Дата, место проведения Турнира и сроки подачи заявок**

4.1. Дата и время проведения: **10 августа 2024 года с 10:00 до 15:00.**

4.2. Место сбора команд: Сургутский район, г.п. Барсово, ул. Сосновый Бор, 35А (61.261562, 73.205548).

4.3. Место проведения Турнира: территория лыжной базы «Сосновый Бор».

4.4. Для участия в Турнире необходимо в срок до 8 августа 2024 годапройти регистрацию по ссылке: <https://myrosmol.ru/event/160755> и направить заявку на адрес электронной почты: [rmc-mp@mail.ru](mailto:rmc-mp@mail.ru) по форме Приложения № 1 настоящего положения с пометкой «Турнир «Барсова гора».

**5. Условие участия в Турнире**

5.1. К участию в Турнире допускаются команды, прошедшие предварительную подготовку и не имеющие медицинских противопоказаний к занятиям активными видами спорта и при наличии страхового медицинского полиса.

5.2. К участию в Турнире приглашается молодёжь Ханты-Мансийского автономного округа – Югры в возрасте от 18 до 35 лет.

5.3. Состав команды – от 5 до 10 человек. Команды могут быть смешанные по возрастным категориям, но в рамках пункта 5.2. настоящего положения.

5.4. Ответственность за жизнь и здоровье участники Турнира берут на себя.

5.5. Перед началом проведения Турнира каждый участник собственноручно заполняет согласие на обработку персональных данных (Приложение № 2) и отказ от претензий (Приложение № 3).

5.6. Инструктаж участников Турнира по вопросам охраны жизни и здоровья проводится перед участием в Турнире и фиксируется в ведомости инструктажа с личной подписью каждого участника команды.

5.7. Каждая команда предоставляет пакет документов, в который входит:

- заявка на участие в Турнире (Приложение № 1);

- документ (копия), подтверждающий личность (паспорт, свидетельство о рождении), возраст участников и регистрацию по месту жительства;

- согласие на обработку персональных данных (Приложение № 2);

- заявление об отказе от претензий (Приложение № 3);

- договор (оригинал) о страховании несчастных случаев, жизни и здоровья на каждого участника, либо на команду в целом.

5.8. Участники, не предоставившие необходимые документы, к участию в Турнире не допускаются.

5.9. Организаторы Турнира могут вносить изменения или исключения в регламент до его начала, после чего они являются постоянными;

5.10. Об изменениях в реализации Турнира участники должны быть извещены заранее (но не позднее 15 минут) до его начала.

5.11. Экипировка участников Турнира – полевая, по погодным условиям.

5.12. Питание и перевозка участников Турнира не предусмотрены.

5.13. Турнир проводится согласно установленного свода правил (Приложение № 4). Каждый участник должен ознакомиться с ним и обязан строго и честно соблюдать его.

**6. Охрана жизни и здоровья участников Турнира**

* 1. Ответственность за жизнь и здоровье участники Турнира берут на себя.
  2. Инструктаж участников Игры по вопросам охраны жизни и здоровья проводится перед началом Турнира.
  3. Организаторы не несут ответственности за возможные травмы, увечья, иные повреждения здоровья участников во время проведения Турнира.

**7. Особенности проведения Турнира**

7.1. В целях сохранения равенства между участниками при проведении Турнира, сценарий игры озвучивается непосредственно перед началом проведения Турнира.

**8. Определение победителей и награждение**

8.1. Победителем Турнира признаётся команда, набравшая большее количество ресурсов, включая дополнительные задания.

8.2. Команда-победитель награждается переходящим кубком управления молодёжной политики и реализации социальных инициатив администрации Сургутского района и является обязательным участником следующего Турнира с предоставлением Кубка.

8.3. Все игроки получают сертификат участника Турнира.

**9. Финансирование**

9.1. Расходы, связанные с организацией и проведением Турнира, осуществляются за счёт средств МАУ «РМЦ».

**10. Контактная информация**

10.1. МАУ «РМЦ»: г. п. Белый Яр, ул. Лесная, 9/2, каб. 233, тел.: 8 (3462) 550-718, e-mail: rmc-mp@mail.ru.

10.2. Контактное лицо: Пронькин Илья Викторович, специалист по работе с молодёжью отдела реализации основных направлений молодёжной политики МАУ «РМЦ», +7 (3462) 55 07 18.

Приложение № 1

к Положению об организации

и проведении открытого турнира

по страйкболу «Барсова гора»

Заявка

на участие в открытом турнире по страйкболу «Барсова гора»

Муниципальное образование\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Ф.И.О. | Позывной | Дата рождения | Домашний адрес |
| 1 |  |  |  |  |
| 2. |  |  |  |  |
| 3. |  |  |  |  |
| 4. |  |  |  |  |
| 5. |  |  |  |  |
| 6. |  |  |  |  |
| 7. |  |  |  |  |
| 8. |  |  |  |  |
| 9. |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  |  |

Руководитель команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

(подпись) (расшифровка подписи)

Контактный телефон: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

« »\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.

Приложение № 2

к Положению об организации

и проведении открытого турнира

по страйкболу «Барсова гора»

СОГЛАСИЕ

на обработку персональных данных во исполнение требований

Федерального Закона «О персональных данных»

от 27 июля 2006 г. N 152-ФЗ

Я,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_года рождения, паспорт\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_№\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, выдан\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (адрес регистрации)

даю согласие муниципальному автономному учреждению Сургутского района «Районный молодёжный центр» (адрес местонахождения: г. п. Белый Яр, ул. Лесная 9/2), в лице директора \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, на обработку персональных моих данных (фамилия, имя, отчество, дата рождения, данные паспорта, домашний адрес), с целью осуществления взаимоотношений, связанных с проведением открытого Турнира по страйкболу «Барсова гора» в соответствии с законодательством РФ.

Под обработкой персональных данных я понимаю сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, (обновление, изменение), использование, распространение, в т. ч. передачу, обезличивание, блокирование, уничтожение и любые другие действия с использованием и без использования средств автоматизации.

Настоящее согласие действует до окончания проведения мероприятия и в течение срока хранения документов в МАУ «РМЦ».

В случае неправомерного использования предоставленных персональных данных согласие отзывается письменным заявлением.

Ф.И.О. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ подпись \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.

Приложение № 3

к Положению об организации

и проведении открытого турнира

по страйкболу «Барсова гора»

**ЗАЯВЛЕНИЕ ОБ ОТКАЗЕ ОТ ПРЕТЕНЗИЙ / ОСВОБОЖДЕНИИ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ**

участника открытого турнира по страйкболу «Барсова гора»

Я,\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_года рождения, паспорт серия\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_+\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

зарегистрированный по адресу: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

в связи с участием в открытом турнире по страйкболу «Барсова гора», проходящем 10 августа 2024 года, в целях предоставления допуска к участию я, нижеподписавшийся, подтверждаю, признаю и от своего имени соглашаюсь с нижеследующим:

Указанное мероприятие предполагает наличие существенных рисков получения травм, включая возможный постоянный паралич и смерть. Несмотря на то, что соблюдение определённых правил, технических норм, использование специального оборудования и самодисциплина могут снизить эти риски, опасность получения серьезных травм остаётся. Я осознаю, что игра в страйкбол является тем видом активности, который может повлечь получение серьёзных травм. Я подтверждаю отсутствие медицинских противопоказании для участия в данном мероприятии.

Я сознательно и добровольно беру на себя ответственность за эти риски - как известные, так и неизвестные, в том числе риски, возникшие по причине халатности со стороны лиц, освобождённых от ответственности или иных лиц, и принимаю на себя полную ответственность за мое участие в открытом турнире по страйкболу «Барсова гора».

Я добровольно ознакомлен и соглашаюсь с Положением открытого турнира «Барсова гора», правилами участия и обязуюсь соблюдать все общепринятые требования и условия участия. Я самостоятельно и в полном объеме несу ответственность за свои личные вещи, оставленные мною на территории места проведения турнира по страйкболу «Барсова гора».

Я от своего имени и имени своих наследников, правопреемников, личных представителей и ближайших родственников настоящим заявлением освобождаю от ответственности и судебного преследования организаторов игры, соорганизаторов, других участников, финансирующие организации, спонсоров, рекламодателей и, в соответствующих случаях, владельцев и арендодателей помещений, в которых проводятся мероприятия (« освобождаемые лица»), в случае причинения любой травмы, нетрудоспособности, смерти, ущерба или повреждения, причиняемого лицу или имуществу по причине халатности лиц, освобождённых от ответственности, или причине в полной мере, разрешённой законом.

Настоящим заявлением я даю согласие организаторам мероприятия на фотосъемку, а также запись моего голоса и выступлений, использование моих фотографий, силуэтных изображений и других материалов, предполагающих воспроизведение моего внешнего облика и голоса, для маркетинговых целей в рамках данного мероприятия и мероприятий, которые будут проводиться в последующие годы.

**С НАСТОЯЩИМ СОГЛАШЕНИЕМ ОБ ОТКАЗЕ ОТ ПРЕТЕНЗИЙ/ОСВОБОЖДЕНИИ ОТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ И ПРИНЯТИИ РИСКОВ ОЗНАКОМЛЕН. Я ПОЛНОСТЬЮ ОСОЗНАЮ, ЧТО, ПОДПИСЫВАЯ ДАННЫЙ ДОКУМЕНТ, Я ОТКАЗЫВАЮСЬ ОТ ОПРЕДЕЛЁННЫХ ПРАВ. Я ПОДПИСЫВАЮ НАСТОЯЩИЙ ДОКУМЕНТ ДОБРОВОЛЬНО И БЕЗ КАКОГО-ЛИБО ПРИНУЖДЕНИЯ.**

ПОДПИСЬ: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ ДАТА: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 г.

Приложение № 4

к Положению об организации

и проведении открытого турнира

по страйкболу «Барсова гора»

**Свод правил**

**открытого турнира по страйкболу «Барсова гора»**

**Общее положение**

1.1. Страйкбол - командная военно-тактическая игра, в процессе которой участники имитируют действия различных вооруженных структур (армия, полиция, спецназ), выполняя поставленные сценарием Турнира задачи. В качестве вооружения игроки используют пневматику, стреляющую пластиковыми шариками калибра 6 мм, весом не более 0,43 г., с дульной энергией менее 3 Дж.

1.2. Страйкбол - командная военно-спортивная тактическая игра с использованием игрового оружия на базе "мягкой пневматики".

1.3. Смысл игры - коллективный отдых, нейтрализация негативных эмоций и агрессивных устремлений, радость взаимного общения достойных людей.

1.4. В игре участвуют команды, вооружённые и экипированные в соответствии с настоящими Правилами. Общее количество участников разделяются на две противоборствующие стороны.

1.5. Цель игры для команд и сторон – выполнить поставленные сценарием игры задачи. Для того чтобы выполнить свои задачи и помешать противоположной команде выполнить их задачи, игрокам необходимо поражать игроков противника с помощью игрового оружия.

1.6. Участвуя в игре, а также регистрируясь на открытый турнир по страйкболу «Барсова гора», команда, а также лица, в ней состоящие, считаются ознакомленными с данными правилами и обязуются их соблюдать во время мероприятия.

**2. Игроки, команды и допуск на игры**

2.1. К участию в открытом Турнире допускаются только лица, состоящие в игровых объединениях (страйкбольные команды) Ханты-Мансийского автономного округа - Югры, подавшие заявку на участие в мероприятии и получившие допуск от организаторов, ознакомленные с правилами, техникой безопасности нахождения на игровой зоне и имеющие все необходимое снаряжение для игры.

2.3. Командой считается объединение из пяти и более игроков, имеющих отличительный признак (шеврон, одноцветная повязка, маркер и т.п.). При этом в игре может участвовать и меньшее число игроков от команды.

2.4. Блок команд – объединение двух и более команд. Обязательно наличие у игроков блока отличительного признака команды, к которой они принадлежат. Блок регистрируется и допускается как единая команда.

**3. Игровое снаряжение и экипировка**

3.1. Обязательное снаряжение. В случае отсутствия какого-либо обязательного снаряжения, игрок до игры не допускается, в случае утраты любого обязательного снаряжения игрок снимается с игры до исправления ситуации. Обязательным снаряжением является:

3.1.1. Защита глаз - очки или тактическая маска неярких цветов или в камуфляжной расцветке. Защита должна выдерживать выстрел из привода с дульной энергией три джоуля с расстояния одного метра.

3.1.2. Шеврон (повязка, маркер) команды/шеврон (повязка, маркер) блока. Шеврон должен быть размещен на левом предплечье и не должен быть скрыт одеждой и снаряжением. Запрещено снимать повязку на игровой территории или надевать повязку противоположной стороны. Повязку можно временно закрывать оружием или рукой, но запрещено закрывать любым снаряжением.

3.1.3. Повязку красного цвета размером не менее 50х50см или красный головной убор для обозначения поражения.

3.1.4. Красный маячок (в случае, если игра идет в темное время суток или под землей).

3.1.5. Форма.

3.2. Форма и внешний вид

3.2.1. Обязательно использование игроками военной или тактической одежды и снаряжения, а также военной или трекинговой обуви неярких цветов.

3.2.2. Все игроки одной команды должны иметь одинаковый или схожий до смешения камуфляж.

3.2.3. Игрок может иметь два различных камуфляжа единовременно только в том случае, если все остальные игроки его команды одеты также в два камуфляжа.

3.2.4. Допускается использование в дополнение к камуфляжу однотонной тактической одежды, разгрузок, футболок и курток неярких цветов, кроме маек. Игра с голым торсом запрещена.

3.2.5. Пончо, накидки от дождя являются снаряжением и т.д. допускаются в том же камуфляже, что и форма команды, либо в однотонной расцветке.

3.2.6. Оружие и снаряжение не должно иметь красных элементов превышающих размер 5 см в диаметре или элементы снаряжения и оружия в цвете повязок противоположной стороны, в размере более 5 см в диаметре.

3.3. Маскировочный костюм

3.3.1. Маскировочный костюм (кикимора/леший) должен закрывать игрока со всех сторон, закрывать большую часть рук и ног, иметь капюшон. Может закрывать привод и снаряжение.

3.3.2. Расцветка маскировочных костюмов может отличаться от расцветки основного камуфляжа команды.

3.3.3. Ношение маскировочного костюма позволяет носить шеврон команды в кармане в быстром доступе, а повязку стороны на ноге под коленом. Можно не носить камуфляж команды под маскировочным костюмом.

3.3.4. Если игрок носит маскировочный костюм, закрывающий только тело/руки, но не ноги (вайперхуд), то он может носить маркер принадлежности к стороне на предплечье.

3.3.5. Если маскировочный костюм не соответствует требованиям п.3.3.1. Или п. 3.3.4, то он должен соответствовать общим правилам по снаряжению.

3.4. Фонари

3.4.1. Допускается использовать фонари любой мощности.

3.4.2. Запрещено использование стробоскопов, включение на фонарях режима стробоскопа, имитация стробоскопа быстрым включением/выключением фонаря.

3.4. Лазерные целеуказатели (ЛЦУ). ЛЦУ разрешены только красного цвета мощностью до 5 мВт, либо работающие в инфракрасном диапазоне. Любые иные лазерные целеуказатели запрещены.

3.5. Дымы. Разрешено использование разноцветных (кроме черного) сертифицированных для военно-тактических игр дымов, а также армейских дымовых шашек РДГ-2Б (белый дым).

3.6. Передача снаряжения. Игроки могут свободно передавать снаряжение друг другу. Пораженный игрок может оставить свое снаряжение на месте гибели, чтобы его могли подобрать его друзья.

**4. Вооружение**

4.1. Стрелковое страйкбольное оружие

4.1.1. К участию в игре допускаются механические, электропневматические, газобаллонные (грингаз, СО2) и ВВД копии реальных образцов стрелкового оружия (или схожие с ними), предназначенные для стрельбы пластиковыми шариками калибра 6 мм, весом от 0,2 до 0,48 грамм

4.1.2. Максимальная дульная энергия шара, вылетающего из оружия с настроенным хоп-апом должна соответствовать:

Основное. Для автоматического оружия, для стрельбы на открытой местности – не более 2,4 Дж;

Снайперское. Общая длина привода с разложенным прикладом более 90 см, наличие оптического прицела, конструктивная неспособность вести автоматический огонь – не более 3 Дж.

4.1.3. В ограничения предыдущего пункта уже включена погрешность прибора.

4.1.4. Все оружие на игре должно пройти проверку допущенным хронографом у организаторов. Проверка осуществляется шаром того веса, который наиболее часто применяется в проверяемом оружии (рабочий шар).

4.1.5. Пистолеты, работающие на электропневматической системе, могут получить отметку о допуске без замеров хронографом.

4.1.6. Игроки могут пользоваться только механическими магазинами,

4.1.7. Для ночной игры обязательны для использования подсветка шаров и светящиеся (трассерные) шары любых цветов, для всего стрелкового оружия кроме пистолетов и дробовиков. Пистолеты на ВВД считаются приводами и обязаны иметь подсветку шаров.

4.2. Холодное оружие

4.2.1. Холодное оружие на Турнире не используется.

4.3. Пиротехника

4.3.1. Для использования на играх допускаются сертифицированные страйкбольная пиротехника (гранаты, выстрелы) Не допускается использование самодельной пиротехники, либо пиротехники, не имеющей сертификатов Таможенного союза ЕАЭС 3 класса опасности.

4.3.2. В пиротехнике можно использовать в качестве поражающего элемента только горох или страйкбольные шары.

4.3.3. Не допускается использование пиротехники без поражающих элементов: светошумовые гранаты, пейнтбольные гранаты, меловые, петарды и прочее.

4.4. Ручные гранатометы на Турнире использовать запрещено.

4.5. Минометы на Турнире использовать запрещено.

**5 Поражение игроков во время Турнира**

5.1. Пораженным стрелковым оружием считается игрок, в которого попали хотя бы одним шаром в любую часть тела или снаряжения. Попадание в оружие в руках поражением не считается. Оружие в кобуре или висящее на ремне считается снаряжением и попадание в него засчитывается.

5.2. Рикошет (изменение траектории шара более 45 градусов) не засчитывается. Но если шар, при пролете сквозь кусты, незначительно изменяет траекторию, то это не считается рикошетом, и такой шар поражает игрока.

5.3. Дружественный огонь поражает игроков так же, как и вражеский.

5.4. Снайперское оружие (свыше 2,44 Дж) запрещено использовать на цели ближе 20 метров.

5.5. Для основного и вторичного оружия стрельба в упор разрешена, но не рекомендуется. Если вы подкрались к противнику в упор, то необходимо поразить его наименее травмирующим способом: в разгрузочный жилет, в ботинок, либо иной защищенный участок тела.

5.6. Пораженным пиротехникой считается игрок, в которого попал хотя бы один поражающий элемент в любую часть тела или снаряжения, кроме особого (щит, зеркальце, труба разведчика и т.п.)

5.7. Игрок, находящийся в момент взрыва менее, чем в трех метрах от пиротехники, при отсутствии фортификационных сооружений между игроком и взорвавшейся пиротехникой, считается пораженным. Фортификация должна полностью скрывать игрока от точки взрыва гранаты, в противном случае он считается пораженным, даже если выступает любой минимальный элемент силуэта игрока.

5.8. Прямое попадание корпуса гранаты в игрока без взрыва не приводит к его поражению.

**6. Действия игрока при поражении**

6.1. Первое попадание считается игроком как ранение. При ранении игрок должен упасть на землю с криком «ранен», обозначить себя красной повязкой и дождаться помощи (перевязки) от члена своей команды. Если в течении 5 минут не оказана помощь, то игрок «истекает кровью» и считается убитым, должен будет максимально быстро покинуть точку боестолкновения, маркируя себя красной повязкой (красным маячком в тёмное время суток).

6.2. После поражения игрок должен сразу следовать в мертвяк, не задерживаясь на игровой территории.

6.3. Пораженный игрок не имеет права говорить с живыми игроками об игровой ситуации, а также говорить что-либо в рацию (в том числе, сообщать о своей гибели).

6.4. Основная задача пораженного игрока: максимально явно дать понять окружающим, что он вне игры, и максимально быстро покинуть игровую территорию. В случае, если в пораженного игрока попадают шары, то считается, что пораженный игрок нарушил данный пункт правил.

6.5. В случае, если игрок в игре считает, что пораженный игрок не может пройти через его позицию, то он может вежливо указать пораженному игроку обходной путь и тот обязан проследовать им.

6.6. В случае утери красной повязки игрок должен убрать оружие за спину и двигаться с постоянно поднятой над головой рукой. Иное обозначение себя пораженным нарушает правила.

6.7. Живой игрок не может идти в колонне пораженных игроков или прятаться за пораженными игроками. При необходимости пересечь колонну живой игрок должен попросить пораженных игроков остановиться и пропустить его.

6.8. Если игрок обозначил себя пораженным, то он не может «передумать» и вернуться в игру, даже если оказалось, что он на самом деле не поражен, или поражен не по правилам. Игрок должен вернуться в игру в соответствии со сценарием игры.

**7. Укрытия**

7.1. Все, что останавливает страйкбольный шар, считается укрытием. Снаряжение игрока может стать укрытием, если игрок снял его и не касается (например, положил рюкзак перед собой, поднял шлем на палке над окопом).

7.2. Фортификация - это укрытие, которое может защитить от «взрывной волны» игровой пиротехники. К фортификациям относятся: щиты, окопы, мешки с песком, стены (в т. ч. деревянные и фанерные), корпуса игровой техники, стекла автомобилей, двери в зданиях и автомобилях, овраги и другие складки местности, крупные деревья, стены палаток. Мебель и тела других игроков фортификацией не считаются.

**8. Посредники Турнира**

8.1. Посредники - люди, помогающие организаторам в проведении игры. Обозначены сигнальным жилетом и помогают организаторам следить за соблюдением правил. Они обеспечивают контроль сценария, технику безопасности на игровой технике, захват и контроль игровых точек, фиксируют нарушения правил по несознанке и имеют право признать игрока «пораженным» и отправить нарушителя в мертвяк, разъяснив, что он нарушил. Игрок обязан выполнить требования посредника.

8.2. Если игрока поразили с нарушением правил, то посредник может отменить это поражение, немедленно вернув пораженного игрока в игру, после чего выяснить ник/команду нарушителя и сообщить организаторам о происшедшем.

**9. Методы решения конфликтов между игроками**

9.1. Запрещается какое-либо выяснение отношений между игроками во время игры. Крики в стиле: «я же в тебя попал, выходи, несознанщик!» являются грубым нарушением правил.

9.2. В случае, если игрок видит нарушение правил и уверен в этом, он может признать себя пораженным, надеть красную повязку, подойти к подозреваемому и убедившись, что правила действительно нарушаются, спросить и записать ник/команду (по возможности сфотографировать) нарушителя. Выводить нарушителя с игры запрещено. После этих действий игрок обязан уйти на респ.

9.3. В случае, если рядом находится посредник, необходимо попросить разобраться с вашей ситуацией их вместо того, чтобы разбираться лично.

9.4. Любой игрок обязан по требованию другого игрока сказать свой позывной и свою команду, показать шеврон (обозначение) команды.

9.5. Запрещается публично (включая интернет ресурсы) заявлять о несознанке или иных нарушений игрока, команды или стороны, не имея достаточных доказательств (видео, показания независимых шерифов или маршалов).